Liceo Scientifico - Liceo Classico - Liceo Linguistico - Liceo delle Scienze Umane
IGNAZIO VIAN
Bracciano - Anguillara Sabazia

27 Febbraio 2026

Circolare numero 337

Circ. 337 Torneo di pallavolo - sede Anguillara 2026

Oggetto: Torneo di pallavolo – sede Anguillara 2026

Il giorno 2 marzo 2026 avrà inizio il torneo di pallavolo per classi della sede Anguillara. Si giocherà con squadre miste, in due tornei distinti biennio/triennio, includendo nelle competizioni anche le classi del liceo artistico Paciolo. Il calendario degli incontri sfrutterà prioritariamente l'orario di Scienze Motorie al fine di ridurre l'impatto su altre discipline. Ciò nonostante alcune classi saranno impegnate al di fuori dell'orario della materia. Le date e gli orari delle partite saranno precisati con comunicazioni sul Registro Elettronico man mano che saranno note le squadre qualificate. Eventuali modifiche dovranno sempre essere comunicate ufficialmente sul RE. Si ricorda a tutti che si tratta di un torneo ad eliminazione diretta.

Per iniziare – la 4^I incontrerà la 4^V lunedì 2 marzo alle 10.15 – la 2^I incontrerà la 1^V lunedì 2 marzo alle 11.10 – la 5^G incontrerà la 5^T lunedì 2 marzo alle 13.10 – la 3^S incontrerà la 5^Z martedì 3 marzo alle 10.15 – la 5^I incontrerà la 3^V giovedì 5 marzo alle 12.50 – la 5^S incontrerà la 5^V venerdì 6 marzo alle 8.10 – la 4^H incontrerà la 4^T venerdì 6 marzo alle 10.15 – la 1^W incontrerà la 2^H lunedì 9 marzo alle 12.15 – la 5^H incontrerà la 3^Z lunedì 9 marzo alle 13.30 – la 1^H incontrerà la 1^Z giovedì 12 marzo alle 13.30 – la 2^S incontrerà la 2^T venerdì 13 marzo alle 9.10

Modalità di svolgimento Ogni classe nomina un segnapunti che ha il compito di fare da collegamento fra i docenti di Scienze Motorie e gli altri docenti eventualmente coinvolti dal calendario delle partite. Protocollo 0001480/2026 del 26/02/2026

Durante la partita il segnapunti si occupa del referto di gara e del tabellone punteggio.

Il segnapunti segnala al docente in orario (se diverso da quello di Scienze Motorie) i nominativi dei componenti la squadra fino ad un massimo di 8 unità, compreso lo stesso segnapunti. Il docente in orario registra i nominativi su RE e da quel momento la squadra passa sotto la responsabilità del docente di Scienze Motorie, che firmerà il referto di gara.

Il docente che resta con la parte di classe non-giocante può decidere se portarla ad assistere alla partita oppure svolgere normale attività didattica in classe. In questo secondo caso si invitano gli studenti a non effettuare indebite pressioni.

Tutte le operazioni connesse alla partita si svolgeranno entro l'ora di lezione. Le partite del torneo, infatti, durano tutte il tempo limite di 30 minuti.

Gli studenti che possono ricoprire il ruolo di arbitro sono pregati di segnalare il proprio nominativo ai proff. Micheli e Paliferi. Il nominativo dell'arbitro sarà registrato sul RE dalla vicepresidenza, su indicazione dei professori di Scienze Motorie.

Durante le partite sono ammesse in palestra solo: – le squadre; – i segnapunti e l'arbitro; – le classi che sono in orario di Scienze Motorie, disposte ordinatamente sedute a bordo-palestra per assistere alle partite; – solo se accompagnati dal proprio docente in orario, i membri non giocanti della classe che si cimenta nella partita (collocazione sugli spalti).

E’ fatto divieto assoluto di assistere alle partite per tutti gli altri studenti.

Durante le ricreazioni si mantiene il rigido divieto di recarsi in Palestra, infatti nessuna attività del torneo potrà svolgersi durante gli intervalli 10.05/10.15 e 12.00/12.15.

Il regolamento del Torneo sarà diffuso e comunicato alle classi dai docenti di Scienze Motorie