



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Ufficio Scolastico Regionale per il Lazio

LICEO SCIENTIFICO STATALE IGNAZIO VIAN



Liceo Scientifico - Liceo Classico - Liceo Linguistico
Largo Cesare Pavese, 1 - 00062 Bracciano (RM) - tel. 0612122345/346 - fax 0699803881 c.m. RMPS33000X
Sede Associata Via della Mainella snc 00061 Anquillara Sabazia (RM) - Tel.fax 06/37894235 c.m. RMPS330022
E-mail: rmps33000x@istruzione.it Pec: rmps33000x@pecistruzione.it Sito: www.liceovian.edu.it cf. 80209830589

TITOLO del PROGETTO: **CODERDOJO**

RESPONSABILE: **Prof.ssa Cristina Faricelli**

IN COLLABORAZIONE CON: esperti volontari di Coderdojo Bracciano

ABSTRACT

Il presente progetto è destinato agli alunni del terzo e quarto anno, appassionati di programmazione e robotica che si rendano disponibili ad affiancare gli esperti nelle attività della fondazione Coderdojo Bracciano. Il coderdojo è una fondazione internazionale nata a Dublino che opera gratuitamente grazie ad esperti volontari, tra i quali la stessa prof.ssa Faricelli per la sede di Bracciano. La sede del Coderdojo Bracciano è presso il BIC Lazio, che mette a disposizione gratuitamente i locali per le attività. Durante gli incontri, previsti il sabato dalle 10.30 alle 13.00 con cadenza mensile, circa 40 ragazzi tra gli 8 e i 14 anni, vengono inseriti in corsi di programmazione e robotica. Gli alunni coinvolti nel progetto affiancheranno gli esperti nel lavoro coi ragazzi più piccoli. Organizzeranno e gestiranno i corsi assieme agli esperti.

MOTIVAZIONI e OBIETTIVI

Le competenze alla base della programmazione (pensiero computazionale) sono trasversali a più discipline: una forma mentis che predispone ad affrontare i problemi in maniera creativa, gestire la complessità, allenarsi ad affrontare sfide difficili che ammettono più di una soluzione e spesso richiedono di comunicare e collaborare con altri per arrivare al risultato. A livello etico formare i ragazzi all'uso delle nuove tecnologie significa trasmettere loro la consapevolezza della portata dell'informazione mediata dalle tecnologie. Formare i ragazzi al coding significa mostrare loro cosa sta sotto l'interfaccia: sviluppare il loro senso critico rispetto all'informazione veicolata dal web, sviluppare un nuovo senso civico applicato al digitale.

COMPETENZE TRASVERSALI SVILUPPATE

Problem solving
Team working
Autonomia
Pianificazione/organizzazione
Capacità di relazione

FASI e DATI per la REALIZZAZIONE

Inizio: 26 ottobre 2019 - Fine: 16 maggio 2020

Monte-orario di PCTO corrispondente alle ore effettivamente svolte